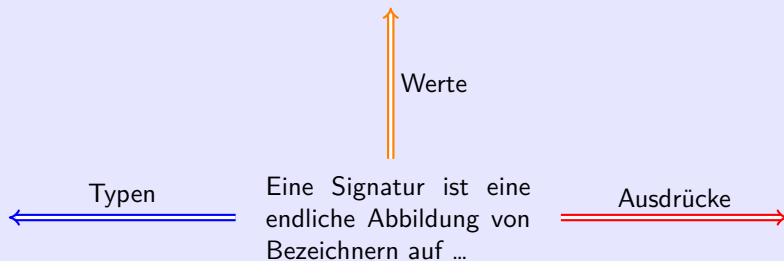


# Teil III

## Werte I

## 5. Quiz: Signaturen

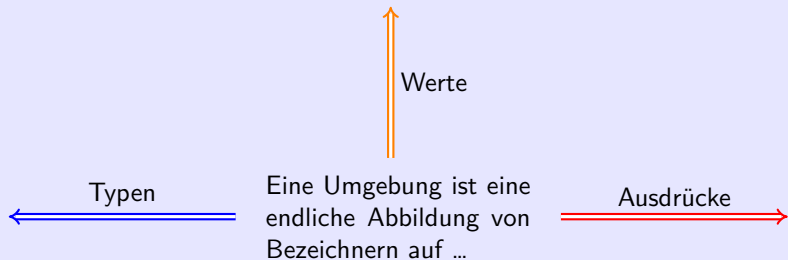


## 5. Quiz: Signaturen

← Typen

Eine Signatur ist eine  
endliche Abbildung von  
Bezeichnern auf ...

## 5. Quiz: Umgebungen

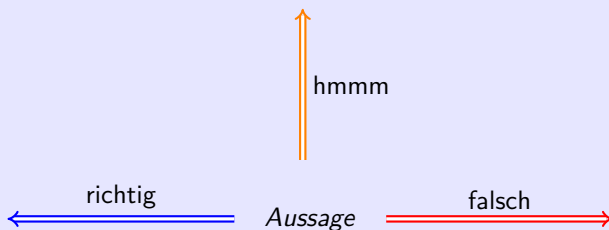


## 5. Quiz: Umgebungen



Eine Umgebung ist eine  
endliche Abbildung von  
Bezeichnern auf ...

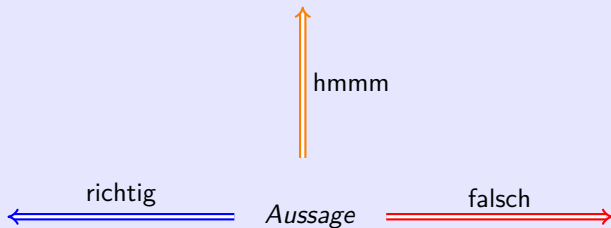
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen




---

$e \leq 2$  ist ein Ausdruck.

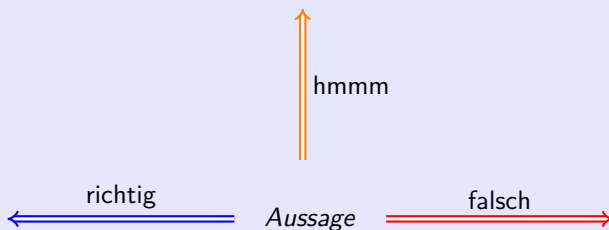
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



---

 richtig  $e \leq 2$  ist ein Ausdruck.

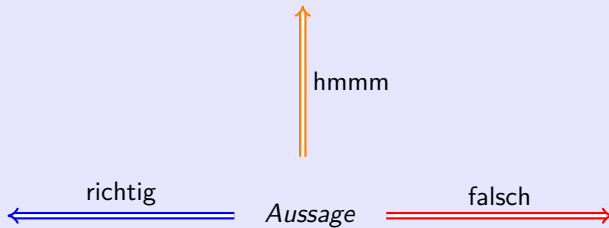
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



*let*  $e \leq 2$  ist eine Definition.



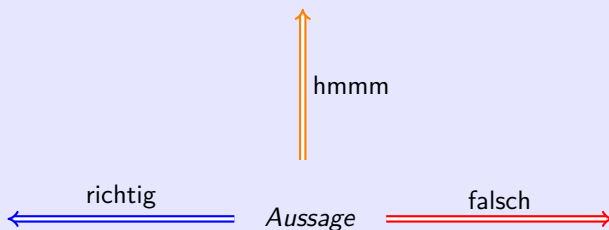
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



---

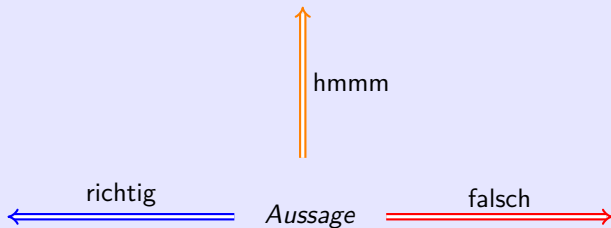
*let*  $e \leq 2$  ist eine Definition. falsch

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



*let*  $e = 2$  ist eine Definition.

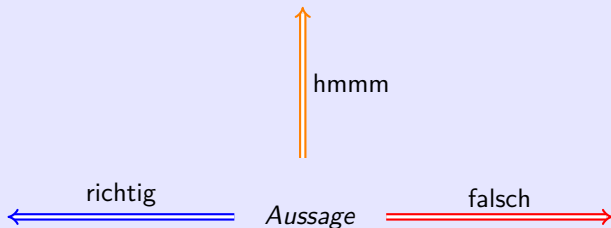
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



---

← richtig *let*  $e = 2$  ist eine Definition.

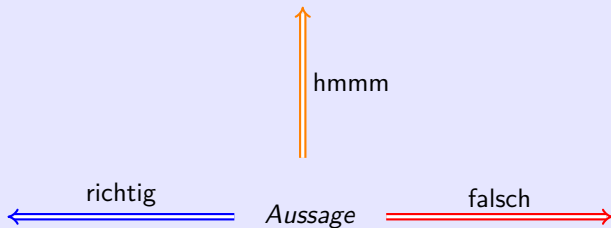
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



---

*let*  $e = 2$  *in*  $e$  ist ein Ausdruck.

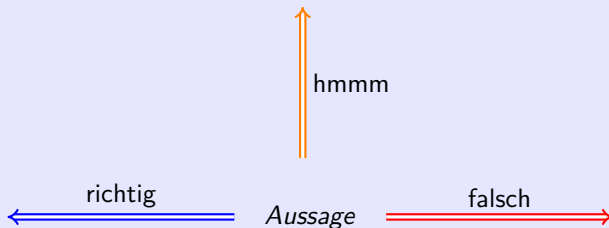
## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



---

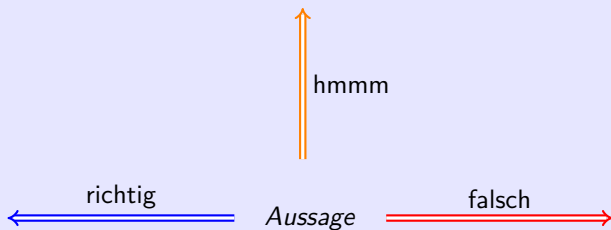
← richtig *let*  $e = 2$  *in*  $e$  ist ein Ausdruck.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



Das *in*-Konstrukt verbindet Definitionen  
und Ausdrücke.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

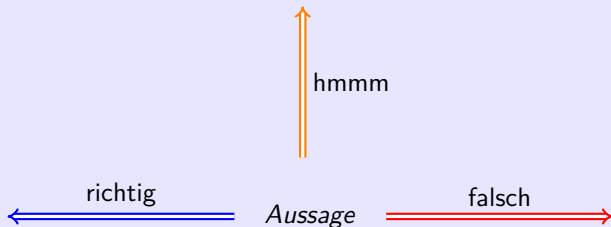


---

 richtig      Das *in*-Konstrukt verbindet Definitionen und Ausdrücke.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



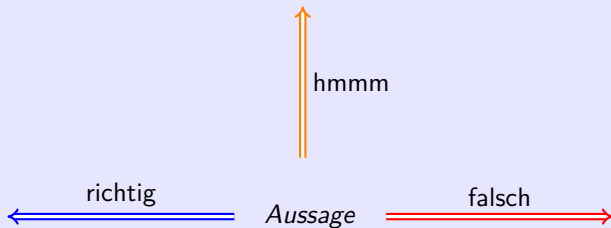
---

An der Wurzel des Syntaxbaums für  
den Ausdruck steht **let**  $x = 2$ .



## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



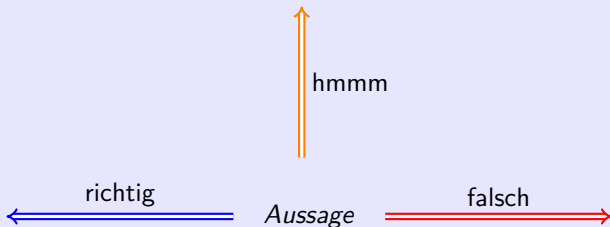
.....

An der Wurzel des Syntaxbaums für  
den Ausdruck steht *let*  $x = 2$ .

*falsch* →

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

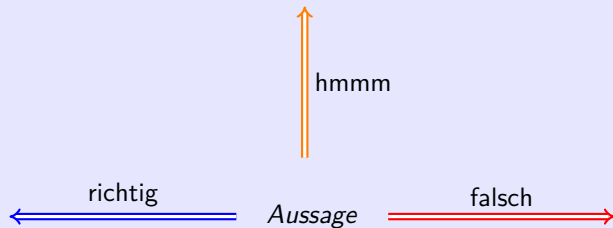
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht das *in*-Konstrukt.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

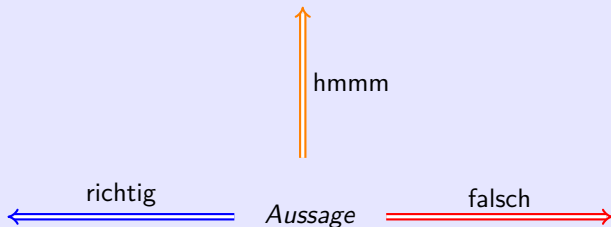


An der Wurzel des Syntaxbaums für  
den Ausdruck steht das *in*-Konstrukt.

falsch →

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

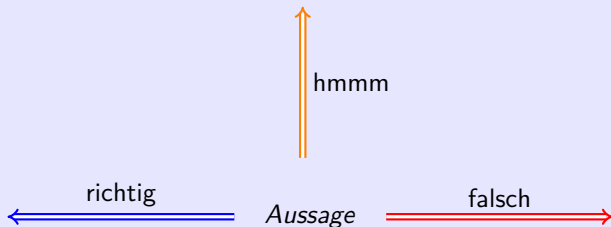


---

An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht die Funktionsapplikation.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

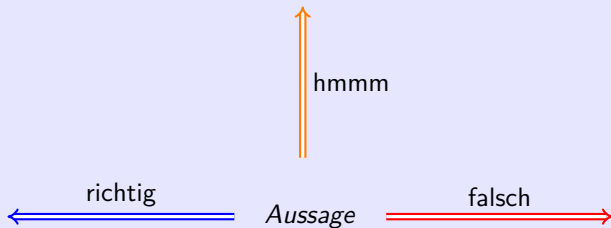


richtig

An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht die Funktionsapplikation.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

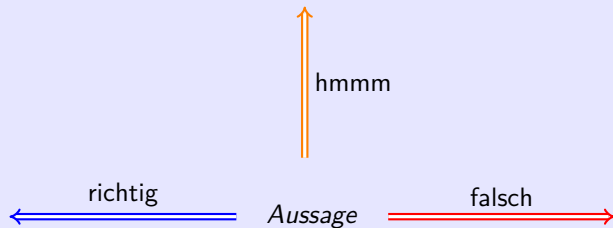


---

Der Ausdruck ist unter der leeren  
Signatur  $\emptyset$  typkorrekt.

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



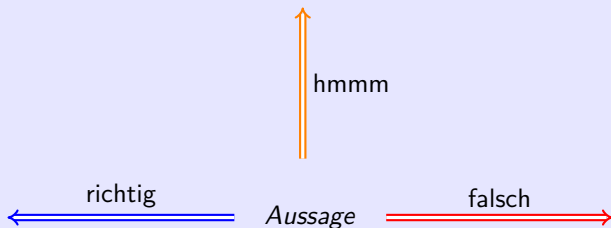
---

Der Ausdruck ist unter der leeren  
Signatur  $\emptyset$  typkorrekt.

falsch

## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



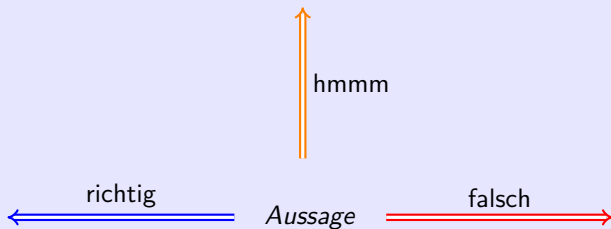
---

Der Ausdruck wertet zu 4 aus.



## 5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



---

Der Ausdruck wertet zu 4 aus. falsch  $\Rightarrow$

## 6. A tribute to Alonzo Church (1903—1995)

*I never had any mathematical conversations with anybody, because there was nobody else in my field.*

— Alonzo Church



## 6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

$\text{not } a = \text{if } a \text{ then false else true}$   
 $a \ \&\& \ b = \text{if } a \ \text{then } b \ \text{else false}$   
 $a \ || \ b = \text{if } a \ \text{then true else } b$

Was ist mit Implikation ( $\rightarrow$ ,  $\leq$ ), Nicht-Umkehrimplikation ( $<$ ), Äquivalenz ( $\leftrightarrow$ ,  $=$ ) und Nicht-Äquivalenz ( $\neq$ )?

$a \rightarrow b =$   
 $a < b =$   
 $a = b =$   
 $a \neq b =$

## 6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

$\text{not } a = \text{if } a \text{ then false else true}$   
 $a \ \&\& \ b = \text{if } a \ \text{then } b \ \text{else false}$   
 $a \ || \ b = \text{if } a \ \text{then true else } b$

Was ist mit Implikation ( $\rightarrow$ ,  $\leq$ ), Nicht-Umkehrimplikation ( $<$ ), Äquivalenz ( $\leftrightarrow$ ,  $=$ ) und Nicht-Äquivalenz ( $\neq$ )?

$a \rightarrow b = \text{if } a \ \text{then } b \ \text{else true}$   
 $a < b =$   
 $a = b =$   
 $a \neq b =$

## 6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true
a && b = if a then b else false
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation ( $\rightarrow$ ,  $\leq$ ), Nicht-Umkehrimplikation ( $<$ ), Äquivalenz ( $\leftrightarrow$ ,  $=$ ) und Nicht-Äquivalenz ( $\neq$ )?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true
a < b = if a then false else b
a = b =
a  $\neq$  b =
```

## 6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation ( $\rightarrow$ ,  $\leq$ ), Nicht-Umkehrimplikation ( $<$ ), Äquivalenz ( $\leftrightarrow$ ,  $=$ ) und Nicht-Äquivalenz ( $\neq$ )?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b = if a then false else b  
a = b = if a then b else not b  
a  $\neq$  b =
```

## 6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation ( $\rightarrow$ ,  $\leq$ ), Nicht-Umkehrimplikation ( $<$ ), Äquivalenz ( $\leftrightarrow$ ,  $=$ ) und Nicht-Äquivalenz ( $\neq$ )?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b = if a then false else b  
a = b = if a then b else not b  
a  $\neq$  b = if a then not b else b
```

## 6. Daten als Programme



Folks, now that you've got functions, why not ditch Booleans and natural numbers?

Ein Wahrheitswert ist entweder wahr (1) oder falsch (0).



Eine natürliche Zahl ist entweder 0 oder der Nachfolger einer natürlichen Zahl ( $n + 1$ ).



## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

*true*



*fun true false → true*

*fun a b → a*

*false*



*fun true false → false*

*fun a b → b*

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

*true*



*fun true false → true*

*fun a b → a*

*false*



*fun true false → false*

*fun a b → b*

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

*true*  
⇓  
**fun** *true false* → *true*  
  
*fun* *a b* → *a*

*false*  
⇓  
**fun** *true false* → *false*  
  
*fun* *a b* → *b*

☞ Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

*true*  
⇓  
*fun true false → true*  
  
*fun a b → a*

*false*  
⇓  
*fun true false → false*  
  
*fun a b → b*

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

*true*  
⇓  
*fun true false → true*  
  
*fun a b → a*

*false*  
⇓  
*fun true false → false*  
  
*fun a b → b*

☞ Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

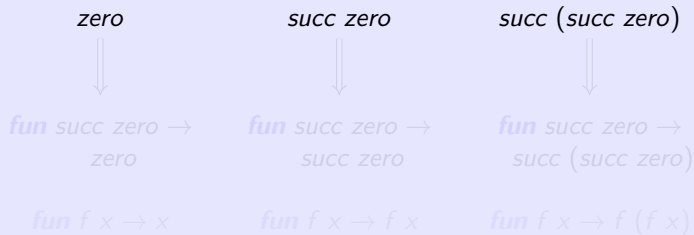
## 6. Wahrheitswerte als Funktionen

**let** *false* = **fun** *a b* → *b*

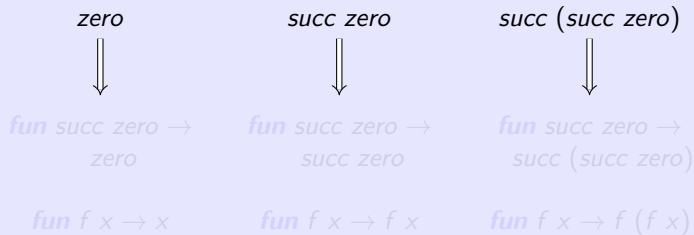
**let** *true* = **fun** *a b* → *a*

**let** *if-then-else cond x y* = *cond x y*

## 6. Natürliche Zahlen als Funktionen

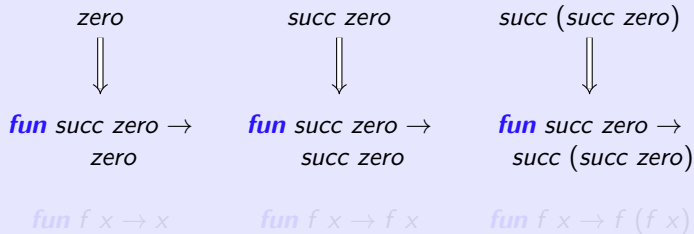


## 6. Natürliche Zahlen als Funktionen

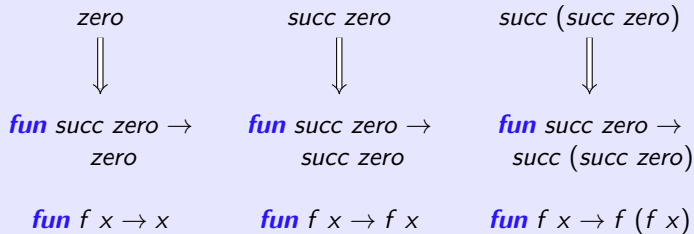




## 6. Natürliche Zahlen als Funktionen



## 6. Natürliche Zahlen als Funktionen



## 6. Natürliche Zahlen als Funktionen

*zero* = **fun**  $f\ x \rightarrow x$

*succ*  $n$  = **fun**  $f\ x \rightarrow f\ (n\ f\ x)$

*plus*  $n_1\ n_2$  = **fun**  $f\ x \rightarrow n_1\ f\ (n_2\ f\ x)$

*times*  $n_1\ n_2$  = **fun**  $f\ x \rightarrow n_1\ (n_2\ f)\ x$