

Übungsblatt 7: Konzepte der Programmierung (WS 2025/26)

Ausgabe: 09. Dezember 2025

Abgabe: 15./16./17. Dezember 2025, siehe [Homepage](#)

Aufgabe 1 Reguläre Ausdrücke (Präsenzaufgabe)

Motivation: In dieser Aufgabe sollen Sie sich mit Funktionen höherer Ordnung auf Listen beschäftigen. Sie können sich an den Vorlesungsfolien 547 bis 582 bzw. am Skript Kapitel 6.1 orientieren.

- a) Leiten Sie das Wort ab aus dem regulären Ausdruck $(a \mid b) \mid (a \mid b)^*$ ab. Geben Sie die gesamte Reduktionsfolge an.
- b) Geben Sie für die folgenden Beschreibungen in natürlicher Sprache einen regulären Ausdruck über dem Alphabet $\{a, b, c\}$ an:
 - 1. Die Sprache, deren Wörter aus genau drei Buchstaben bestehen.
 - 2. Die Sprache, deren Wörter genau zwei a enthalten.
 - 3. Die Sprache, deren Wörter aus einer geraden Anzahl an Buchstaben bestehen.

Aufgabe 2 Endliche Abbildungen I (Einreichaufgabe, 10 Punkte)

Motivation: In dieser Aufgabe sollen Sie Ihr algorithmisches Denken üben sowie noch einmal mit komplexeren rekursiven Varianten zu programmieren. Sie können sich an den Vorlesungsfolien 499 bis 542 sowie am Skript Kapitel 5.3 orientieren.

Schreiben Sie Ihre Lösungen in die Datei MapSortedList.fs aus der Vorlage Aufgabe-7-2.zip.

In dieser und der folgenden Aufgabe wollen wir endliche Abbildungen in F# repräsentieren. Unter einer endlichen Abbildung verstehen wir die Zuordnung von Elementen eines Definitionsbereichs („Schlüssel“ bzw. *keys*) zu Elementen einer Zielmenge („Werte“ bzw. *values*). Davon ausgehend definieren wir als abstrakten Datentyp (vgl. Folie 501) für endliche Abbildungen `type Map<'k, 'v>`, welcher Schlüssel_n vom Typ 'k Werte vom Typ 'v zuordnet.

In dieser Aufgabe implementieren wir endliche Abbildungen mithilfe von *sortierten* Listen vom Typ

```
type MapSortedList<'k, 'v when 'k: comparison> = List<'k * 'v>
```

Sortiert wird immer nur nach dem Schlüssel, in aufsteigender Reihenfolge. Um eine Sortierung anhand der Schlüssel durchzuführen, müssen wir diese vergleichen können. Dazu wird `when 'k: comparison` gefordert.

Hinweis: Sie finden entsprechende Beispiele in den Vorlagen.

Hinweis: Sie dürfen die Standardbibliothek in Ihrer Lösung **nicht** verwenden.

- Definieren Sie den Wert `empty<'k, 'v>` vom Typ `MapSortedList<'k, 'v>`, welcher eine leere Abbildung darstellt.
- Schreiben Sie eine Funktion `lookup<'k, 'v>: 'k -> MapSortedList<'k, 'v> -> Option<'v>`, welche einen Schlüssel und eine Abbildung entgegennimmt und den Wert zurückgibt, auf den der Schlüssel in der Abbildung abgebildet wird. Falls der Schlüssel nicht in der Abbildung enthalten ist, soll `None` zurückgegeben werden.
- Schreiben Sie eine Funktion `set<'k, 'v>: 'k -> 'v -> MapSortedList<'k, 'v> -> MapSortedList<'k, 'v>`, welche einen Schlüssel, einen Wert und eine Abbildung entgegennimmt und eine Abbildung zurückgibt, welche den Schlüssel auf den Wert abbildet. Alle anderen Schlüssel sollen auf die gleichen Werte wie in der Eingabeabbildung abgebildet werden. Falls der Schlüssel bereits in der Abbildung enthalten ist, soll der Wert überschrieben werden.
- Schreiben Sie eine Funktion `comma<'k, 'v>: MapSortedList<'k, 'v> -> MapSortedList<'k, 'v> -> MapSortedList<'k, 'v>`, welche den Kommaoperator implementiert. Die Funktion nimmt also zwei Abbildungen und gibt eine Abbildung zurück, welche alle Schlüssel und Werte aus beiden Abbildungen enthält. Falls ein Schlüssel in beiden Abbildungen enthalten ist, soll der Wert aus der zweiten Abbildung verwendet werden.
- Schreiben Sie eine Funktion `delete<'k, 'v>: 'k -> MapSortedList<'k, 'v> -> MapSortedList<'k, 'v>`, welche einen Schlüssel und eine Abbildung entgegennimmt und eine Abbildung zurückgibt, welche alle Schlüssel und Werte aus der Eingabeabbildung enthält, außer dem Schlüssel, der in der Eingabeabbildung auf den Wert abgebildet wird. Falls der Schlüssel nicht in der Abbildung enthalten ist, soll die Eingabeabbildung zurückgegeben werden.

Aufgabe 3 Endliche Abbildungen II (Einreichaufgabe, 11 Punkte)

Motivation: In dieser Aufgabe sollen Sie den Umgang mit Funktionen höherer Ordnung sowie mit endlichen Abbildungen üben.

Dies ist die Fortsetzung von [Aufgabe 2](#).

Schreiben Sie Ihre Lösungen in die Datei `MapPartialFunction.fs` aus der Vorlage `Aufgabe-7-3.zip`.

In dieser Aufgabe implementieren wir endliche Abbildungen mithilfe von partiellen Funktionen, also Funktionen vom Typ

```
type MapPartialFunction<'k, 'v> = 'k -> Option<'v>
```

Hinweis: Sie dürfen die Standardbibliothek in Ihrer Lösung **nicht** verwenden.

- Definieren Sie den Wert `empty<'k, 'v>` vom Typ `MapPartialFunction<'k, 'v>`, welcher eine leere Abbildung darstellt.
- Schreiben Sie eine Funktion `lookup<'k, 'v>: 'k -> MapPartialFunction<'k, 'v> -> Option<'v>`, welche einen Schlüssel und eine Abbildung entgegennimmt und den Wert zurückgibt, auf den der Schlüssel in der Abbildung abgebildet wird. Falls der Schlüssel nicht in der Abbildung enthalten ist, soll `None` zurückgegeben werden.
- Schreiben Sie eine Funktion `set<'k, 'v>: 'k -> 'v -> MapPartialFunction<'k, 'v> -> MapPartialFunction<'k, 'v>`, welche einen Schlüssel, einen Wert und eine Abbildung entgegennimmt und eine Abbildung zurückgibt, welche den Schlüssel auf den Wert abbildet. Alle anderen Schlüssel sollen auf die gleichen Werte wie in der Eingabeabbildung abgebildet werden. Falls der Schlüssel bereits in der Abbildung enthalten ist, soll der Wert überschrieben werden. (Diese Funktion implementiert im Prinzip den Kommaoperator für einelementige Abbildungen im zweiten Argument des Kommaoperators.)
- Schreiben Sie eine Funktion `comma<'k, 'v>: MapPartialFunction<'k, 'v> -> MapPartialFunction<'k, 'v> -> MapPartialFunction<'k, 'v>`, welche den Kommaoperator implementiert.
- Schreiben Sie eine Funktion `delete<'k, 'v>: 'k -> MapPartialFunction<'k, 'v> -> MapPartialFunction<'k, 'v>`, welche einen Schlüssel und eine Abbildung entgegennimmt und eine Abbildung zurückgibt, welche alle Schlüssel und Werte aus der Eingabeabbildung enthält, außer dem Schlüssel, der in der Eingabeabbildung auf den Wert abgebildet wird. Falls der Schlüssel nicht in der Abbildung enthalten ist, soll die Eingabeabbildung zurückgegeben werden.